

Membangun Jaringan Client-Server Pada SMA Walisongo Semarang

YAN ANGGA KUSUMA

Program Studi TKJ - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas

Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

ABSTRAK

Perubahan dan perkembangan teknologi dari zaman ke zaman sangat pesat khususnya komputer, yang saat ini mempunyai peranan penting dalam kehidupan masyarakat. Teknologi yang berkembang sesuai tuntutan zaman diharapkan menjadi sarana penunjang untuk menangani permasalahan yang timbul dalam mengelola dan menyelesaikan permasalahan yang ada di perusahaan atau organisasi. Begitu juga dengan sekolah-sekolah yang diwajibkan untuk mengikuti perkembangan teknologi. Hal ini dapat ditandai dari semakin banyaknya sekolah-sekolah yang memfasilitasi siswanya dengan laboratorium sebagai sarana pembelajaran yang baru, agar laboratorium komputer tersebut dapat berfungsi secara maksimal. Dalam proyek akhir ini, tujuan yang ingin di capai adalah untuk merancang sebuah jaringan clien-server, untuk mengawasi kegiatan pembelajaran dan sharing data, agar lebih cepat dan efisien, untuk menghemat waktu pembelajaran. Metode yang digunakan dalam penyusunan proyek akhir ini antara lain yaitu survey lapangan dengan meneliti secara langsung objek yang akan diteliti. Interview yaitu, mewawancarai pihak-pihak yang terkait. Dan studi pustaka yaitu dengan mencari literatur yang sesuai dengan kebutuhan proyek akhir. Laporan proyek akhir ini akan menguraikan aktifitas-aktifitas dan produk-produk yang dihasilkan pada masing-masing tahap pengembangan. Antara lain meliputi, profil sekolah, struktur organisasi, serta informasi-informasi penting. Pada tahap akhir pengembangan perangkat lunak, dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk pengembangan perangkat lunak.

Kata Kunci : Membangun Jaringan Client-Server Pada SMA Walisongo Semarang

Developing Client server Networking at Walisongo High School Semarang

YAN ANGGA KUSUMA

Program Studi TKJ - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas

Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

ABSTRACT

The changes and development of technology especially computer grow rapidly from time to time. This is because computer has an important role in the society of life. The technology that develop based on market demand will become supporting infrastructure to solve the problem in the factory or organization. Nowadays, in formal education, has a rule to be adopted the developing of technology. The school provide infrastucture for example laboratorium as a learning place, it is hope that the computer laboratorium has a function optimally. The aim of this final research project, is to construct client server networking, to evaluate learning activities and data sharing, become foster and more efficient and can saving lerning time consubtion. The methods that applied in this study are field survey, interview and literature review. Field survey method is investigate the object directly. Interview method is interviewed correlated subject. Literature review is searching information an literature that has correlation with the main study. The research report will briefly describe about activities and output products in every part of development. It is consist of school profile, structure of organization, and important informations.

Keyword : Membangun Jaringan Client-Server Pada SMA Walisongo Semarang